

MIKROKVALIFIKĀCIJAS "SPĒĻU IZSTRĀDE" NORISES GRAFIKS

Sākums: 03.03.2025.,

Paredzamais beigu datums: 11.05.2025.

Mācību norises laiks:

- **Darba dienās: 17.40 – 20.30** [2 lekcijas: 17.40-19.00, 19.10-20.30]
- **Nedēļas nogalēs: 09.30 – 14.20** [3 lekcijas: 09.30-10.50, 11.00-12.20, 13.00-14.20]

Norises kalendārs:

Nedēļa	Pirmdiena	Trešdiena	Sestdiena	Svētdiena
1	03.03.25	05.03.25	08.03.25	09.03.25
	Ievads spēļu dizainā un industrijas apskats <i>klā tiene</i>	Ievads spēļu dizainā un industrijas apskats <i>klā tiene</i>	Iepazīšanās ar Godot un GD Script platformām <i>klā tiene</i>	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>
2	10.03.25	12.03.25	15.03.25	16.03.25
	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>
3	17.03.25	19.03.25	22.03.25	23.03.25
	Iepazīšanās ar Godot un GD Script platformām <i>klā tiene</i>	Iepazīšanās ar Godot un GD Script platformām <i>klā tiene</i>	Iepazīšanās ar Godot un GD Script platformām <i>klā tiene</i>	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>
4	24.03.25	26.03.25	29.03.25	30.03.25
	Spēļu mehānika un pamata programmēšana C# valodā <i>klā tiene</i>	Spēļu mehānika un pamata programmēšana C# valodā <i>klā tiene</i>	Spēļu mehānika un pamata programmēšana C# valodā <i>klā tiene</i>	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>
5	31.03.25	02.04.25	05.04.25	06.04.25
	Spēļu mehānika un pamata programmēšana C# valodā <i>klā tiene</i>	Spēļu mehānika un pamata programmēšana C# valodā <i>klā tiene</i>	Spēļu mehānika un pamata programmēšana C# valodā <i>klā tiene</i>	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>
6	07.04.25	09.04.25	12.04.25	13.04.25
	Spēļu mehānika un pamata programmēšana C# valodā <i>klā tiene</i>	Spēlēs prototipa izveide un testēšana <i>klā tiene</i>	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>	Individuālais darbs <i>patstāvīgi</i>
7	14.04.25	16.04.25	19.04.25	20.04.25
	Spēlēs prototipa izveide un testēšana <i>klā tiene</i>	Spēlēs prototipa izveide un testēšana <i>klā tiene</i>	LIELDIENU BRĪVDIENA 🇸🇻	LIELDIENAS 🇸🇻
8	21.04.25	23.04.25	26.04.25	27.04.25
	LIELDIENAS 🇸🇻	Spēlēs prototipa izveide un testēšana <i>klā tiene</i>	Spēlēs prototipa izveide un testēšana <i>klā tiene</i>	Grafikas un skaņas ieviešana spēlēs <i>klā tiene</i>
9	28.04.25	30.04.25	03.04.25	04.04.25
	Grafikas un skaņas ieviešana spēlēs <i>klā tiene</i>	Grafikas un skaņas ieviešana spēlēs <i>klā tiene</i>	Grafikas un skaņas ieviešana spēlēs <i>klā tiene</i>	NEATKARĪBAS ATJAUNOŠANAS DIENA 🇸🇻
10	05.05.25	07.05.25	10.05.25	11.05.25
	BRĪVDIENA	Spēlēs publicēšanas un monetizācijas iespējas <i>klā tiene</i>	Spēlēs projekta prezentācija un atgriezeniskā saite <i>klā tiene</i>	Spēlēs projekta prezentācija un atgriezeniskā saite, Izlaidums <i>klā tiene</i>